

UTMANING BILDSPEL



Ett kreativt JULUPPEHÅLL

Nu när vi kommer till juluppehåll vill vi skicka med er en utmaning. En utmaning som består i att skapa bildspel.

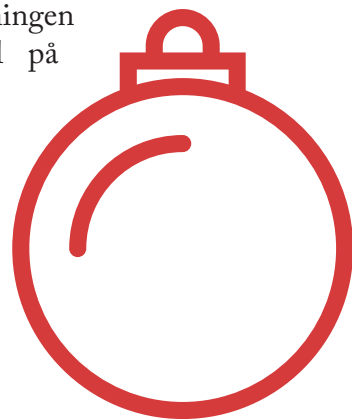
I januari kommer vi titta på och ge kritik till varandras bildspel. Det börjar också närma sig inlämning till RIFO som har en speciell klass för just bildspel. Med det i åtanke har utmaningen samma regler/begränsningar, för att ni, om ni vill, ska kunna lämna in ert bildspel dit också.

Precis som i RIFO kan ni välja att skapa bildspelet tillsammans med en

eller flera andra medlemmar eller på egen hand.

Du väljer också själv vilken programvara du önskar använda, så länge du kan exportera bildspelet till något av formaten mp4, mpg/mpeg, mov, avi eller wmv. På sidan 6-7 i utmaningen finner du exempel på programvaror.

Lycka till!



INNEHÅLL

HAMONISKA BILDSPEL	3
MUSIK & LJUD	4
BLANDADE TIPS.....	4
REGLER.....	5
VISNING AV BILDSPELET	5
TIPS PROGRAMVAROR.....	6-7
VAD KAN RESULTATET BLI?.....	7
CHECKLISTOR.....	8

HAMONISKA BILDSPEL



Det går att jobba med bildspel på otroligt många olika sätt. Det som presenteras nedan är på inget sätt några regler, men tips som kan vara till hjälp för att skapa harmoni i bildspelet.

ÖVERGÅNGAR

Du kan skapa harmoniska övergångar och ett naturligt flöde genom att behålla en komposition, färger eller former bilderna mellan. Exempelvis hålla horisontlinjen på samma nivå eller om det rör sig om

två porträtt som växlar låta ansiktet ha samma position i bilderna. Man kan även använda två helt olika objekt med samma form eller färg på samma plats i bildspelet. Självfallet kan man ha olika konstanter (objekt, färger, former eller komposition) i olika bildväxlingar.

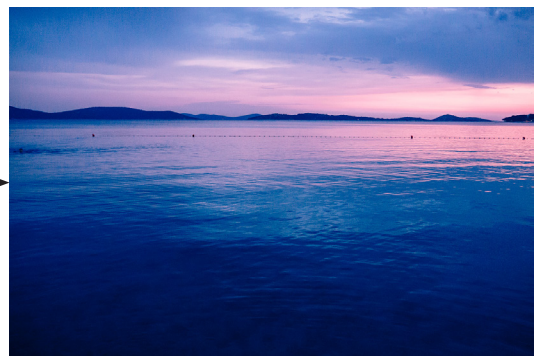
BILDSTIL

Ha en och samma bildstil på bilderna i bildspelet.

EFFEKTER

Det går att göra otroligt mycket i ett bildspel (hur

mycket och vad beror självfallet också på vad du använder för programvara). Var inte rädd för att använda olika hjälpmedel och effekter, men begränsa dig inom bildspelet så att fokus inte blir på olika effekter utan fortfarande på bilderna/filmerna.



MUSIK & LJUD



Du kan förstärka ditt bildspel med ljud och musik. Tänk på att använda antingen egen eller royalty-fri musik/ljud. Du kan också hitta ljud/musik under creative commons licens (läs då <http://www.creativecommons.se/om-cc/licenserna/> för att välja verk med rätt typ av licens för din användning). Du kan också blanda ljud som du spelar in med musiken. Det finns givetvis många

olika sätt som du kan spela in ljud på, till de enklare kan nämna att använda smartphonens röstmemo.

HITTA MUSIK

På RSF FAQ gällande bildspelsklassen (http://www.rsf-fotoklubbar.org/rifosalong/bildspel_faq.html) finns ett flertal länkar till sajter där du kan ladda ner ljud/musik.



BLANDADE TIPS

HJÄLP

Använd vår facebook-grupp och ställ frågor och hjälp varandra på vägen.

BERÄTTA

När du ska skapa ett bildspel är det bra att tänka bildberättande. Att man med sitt bildspel vill förmedla något. Ett berättande bildspel, eller ett bildspel på ett tema, har lättare att fånga ett intresse än om det enbart är en samling med vackra bilder.

FÖRBEREDELSE

I följande artikel finner du många bra tips på hur du förbereder dig inför att skapa ditt bildspel: <http://staffansandberg.se/forberedelser-infor-att-gora-bildspel/>

REGLER



Tid:	max 4 minuter
Filformat:	mp4, mpg/mpeg, mov, avi och wmv
Upplösning:	max 1920x1080
Foto/film:	Det är tillåtet att mixa stillbilder och rörliga sekvenser, men får inte enbart innehålla rörliga sekvenser.
Bildrättigheter:	Deltagaren/arna ska själv ha bildrättigheterna till allt bildmaterial/filmsekvenser.
Musik/ ljuddrättigheter:	Upphovsrättsskyddad musik får inte användas. Musik/ljud som används ska antingen vara egen eller av typen "Royalty-fri".
Text:	Deltagarens namn får inte visas i bildspelet. Viss "Royalty-fri" musik kan kräva att denna ska redovisas på särskilt sätt i bildspelets text.

RSF regler för bildspeleklassen: [http://www.rsf-fotoklubbar.org/dokument/Riksfotoutställningen_2018-bildspel\(2017-11-03\).pdf](http://www.rsf-fotoklubbar.org/dokument/Riksfotoutställningen_2018-bildspel(2017-11-03).pdf)



VISNING AV BILDspeLET

RIFO

Vill du lämna in ditt bildspel till RIFO? Nedan finns länkar till den information som ni behöver ta del av.

- **Inbjudan/regler:**
[http://www.rsf-fotoklubbar.org/dokument/Riksfotoutställningen_2018-bildspel\(2017-11-03\).pdf](http://www.rsf-fotoklubbar.org/dokument/Riksfotoutställningen_2018-bildspel(2017-11-03).pdf)
- **Info samt frågor/svar:**
http://www.rsf-fotoklubbar.org/rifosalong/bildspel_faq.html
- **Allmän info kring RIFO:**
<http://www.rsf-fotoklubbar.org/rifosalong/allminfo.html>

KLUBBEN 9/1

Tisdag den 9/1 kommer vi ha bildspel på programmet. Tanken är att alla som antar utmaningen då visar varsitt bildspel. Självfallet ger vi varandra även feedback på bildspelen under denna kväll. Det kan också vara ett bra tillfälle att prata om de erfarenheter vi gör när vi skapar vårt bildspel.

TIPS PROGRAMVAROR



Så länge du kan exportera ditt bildspel till någon av filformaten mp4, mpg/mpeg, mov, avi och wmv så kan du använda valfri programvara för att skapa ditt bildspel. Nedan ger vi exempel på några alternativ. Länkarna går inte alltid till instruktioner i senaste versionen av respektive program, men generellt går det bra att hitta motsvarande funktion i nyare versioner.

När du bestämt dig för vilken programvara du önskar använda, googla gärna vidare för mer

information om respektive program.

Faktorer som kan avgöra vilken programvara du väljer att använda är vilka/vilket program du redan har tillgång till/har vana vid i kombination med hur mycket tid du önskar lägga ned. Lightrooms bildspelsfunktion är t.ex. relativt lätt att komma igång med, men för den ovane krävs mer tid med Premiere Pro.

LIGHTROOM

Det går fint att skapa bildspel i Lightroom. Du kan skapa ett bildspel med musik, du kan ha panoreringar i dina bilder och styra ordningen på bilderna. Däremot kan du inte styra detaljer i visningen för enskilda bilder (exempelvis enbart ha panorering på vissa bilder och inte andra).

Läs mer:

- » [Att skapa bildspel i Lightroom från Adobe](#)
- » [Stående bilder med bakgrundsbild](#)

PHOTOSHOP

I Photoshop finns vissa möjligheter att redigera film och därmed kan det även användas för att skapa bildspel.

Läs mer:

- » [How to create a slideshow in Photoshop](#)
- » [Create slideshow of images in Photoshop](#)
- » [Creating a simple slideshow in Photoshop från Adobe](#)
- » [Skapa bildspel i Photoshop / Fusion \(kräver medlemskap på Moderskeppet\)](#)

PROSHOW GOLD (WIN)

ProShow Gold är en programvara som är skapad enbart för att göra bildspel. Med denna kan du mycket stor utsträckning styra olika aspekter av ditt bildspel och separata visningar samt övergångar i bildspelet.

Läs mer:

- » [Information & nedladdning från tillverkaren](#)
- » [Skapa bildspel med ProShow Gold \(kräver medlemskap på Moderskeppet\)](#)

FOTOMAGICO (MAC)

ProShow Gold är en programvara som är skapad enbart för att göra bildspel. Med denna kan du mycket stor utsträckning styra olika aspekter av ditt bildspel och separata visningar samt övergångar i bildspelet.

Läs mer:

- » [Information & nedladdning från tillverkaren](#)
- » [Skapa bildspel med FotoMagico \(kräver medlemskap på Moderskeppet\)](#)

VIDEOREDIGERINGSPROGRAM

Du kan också använda en programvara som är avsedd för videoredigering för att skapa bildspel, exempelvis Adobe Premiere/Premiere Elements och iMovie.

Läs mer:

- » [Skapa bildspel i Premiere Pro](#)
- » [Create a slideshow in Premiere Pro \(text+video\)](#)
- » [Skapa bildspel i iMovie](#)

POWERPOINT

Kanske har du redan PowerPoint på din dator och en viss vana vid att jobba med det. Det går bra att skapa bildspel i PowerPoint, men det har sina begränsningar. Du kan lägga till musik/ljud till ditt bildspel, men har mindre kontroll över det än i många av de andra alternativen. Därmed inte sagt att PowerPoint är ett dåligt alternativ, för dig som redan har programvaran och erfarenhet av den är det ett snabbt sätt att komma igång.

Läs mer:

- » [Använd PowerPoint för att göra bildspel \(även info om Keynote\)](#)
- » [Att göra video av en presentation \(text\)](#)
- » [Att göra video av en presentation \(text+video\)](#)

Exempel

VAD KAN RESULTATET BLI?

Kanske kan det efter all teori vara roligt att få lite inspiration. Nedan finner du exempel på några bildspel. De flesta är inte skapade för just RIFOs tävling och följer kanske inte reglerna. Det innebär ju dock inte att de kan vara inspirationskällor till vad som går att göra.

- » [The Forgotten Factory](#) (vinnare RIFO 2016)
- » [Blomsterfägring i fotograf Maria Bergs trädgård](#)
- » [The Patchis Family](#)
- » [Laura & George wedding](#)
- » [Fotoutflykt Långvind](#)
- » [Christmas Slideshow of John Eagle Honda](#)



CHECKLISTOR



NÄR DU BÖRJAR MED DITT BILDSPEL

- Boka in 9/1 i almanackan, då kör vi visning av bildspelen på klubben.
- Läs igenom reglerna noggrant.
- Planera vad du vill berätta.
- Tänk på att göra bildspelet i maxupplösning 1920x1080px.



NÄR DU ÄR FÄRDIG, KONTROLLERA

- Bildspelet är max 4 minuter långt
- Källa till musik/ljud har angivits om det skall göras.
- Mitt namn visas inte i bildspelet.

EFTER MÖTET 9/1

- Fundera över den feedback du fått på klubben och gör *eventuellt* ändringar utifrån den feedback du fått.
- Läs igenom reglerna för bildspelsklassen i RIFO och skicka gärna in ditt bildspel dit enligt deras instruktioner.



Lycka till!